

REGLAMENTO DEPORTIVO RESISTGAL 2021

CARRERA:

Antes del comienzo de la competición se realizarán los entrenamientos libres y oficiales..

El mejor tiempo de cada equipo en los entrenamientos oficiales será el que decidirá la parrilla de salida.

La manga de entrenamientos oficiales será obligatoria para todos los equipos, debiendo como mínimo salir a pista durante una sola vuelta, en caso de no completar dicha vuelta se le atribuirá el último lugar en la parrilla de salida. Si hay varios equipos en esta situación se colocarán por el número de su dorsal.

La carrera se disputará durante 6 horas con 1 cambio de sentido de circulación, realizándose este una vez transcurridas 3 horas desde el comienzo.

Todos los pilotos del equipo tendrán que participar activamente en la competición, al menos durante una vuelta.

Mientras el vehículo Safety Car se mantenga en pista, queda totalmente prohibido rebasarlo, salvo que desde dirección de carrera se indique lo contrario. En el caso de que alguno de los participantes entrase en boxes mientras el Safety Car estuviese en pista, tendrá que esperar en dicho lugar hasta que se reanude la carrera.

Se facilitará el paso de forma segura a todos los vehículos que se acerquen a otros con vuelta perdida.

Durante todo el recorrido se establecerá personal de la organización perfectamente equipado y diferenciado mediante un chaleco reflectante que realizarán las labores de Comisarios de Pista.

La entrada a boxes y la salida son dos momentos de los más peligrosos de cara a la seguridad de todos los participantes, es por lo que se deberán realizar practicando las medidas de seguridad estrictamente.

No se permitirá el acceso de ningún miembro del equipo (pilotos o acompañantes) ni asistencia a pista para la reparación del vehículo. Toda reparación deberá llevarse a cabo en los boxes y bajo la supervisión de los jefes del parque. En el caso omiso de esta norma se procederá a excluir directamente al equipo infractor. Se permite que los comisarios de pista puedan prestar en un momento puntual y sin poner en riesgo el desarrollo y seguridad de la carrera prestar una pequeña ayuda a algún participante que lo demande.

Todo vehículo que sufra una avería u accidente que sea rescatado por medios mecánicos de la organización y llevado a su box para reparación, antes de salir a pista nuevamente el responsable del equipo deberá contactar con el relación con los participantes y solicitar a los responsables técnicos el visto bueno para reincorporarse a pista. Antes de dicha incorporación

se informara por el relación con los participantes al director de carrera para que tenga conocimiento.

Si por parte de los miembros de la organización se observa a algún piloto o miembro del equipo inscrito reglamentariamente en la carrera, con síntomas visibles de haber consumido o encontrarse bajo los efectos del alcohol o las drogas, será excluido todo el equipo de inmediato.

El comportamiento por parte de todos los participantes debe ser ejemplar y deportivo con los demás competidores, organización y público, al igual que con el mantenimiento de las instalaciones y los medios de los que presenta el circuito. Una conducta antideportiva u otra actuación similar llevarán anexo una penalización o exclusión del evento.

Todos los miembros del equipo deberán participar en la competición al menos durante una vuelta en el transcurso de la carrera final, en caso contrario el equipo al completo será excluido.

El número de paradas en boxes es ilimitado igualmente se seguirá la misma instrucción para los repostajes.

No se permitirá el acceso de público a los boxes de los equipos, lugar donde solo podrán estar los pilotos, asistencia y acompañantes debidamente acreditados y con su correspondiente seguro. En el caso de que hubiese personal interesado en acceder a los boxes deberán tramitar el correspondiente seguro de daños propios como personal de pistas o miembros de la organización. Para ello se pondrán en contacto con el relación con los participantes.

SALIDA

La parrilla de salida se confeccionará con los tiempos obtenidos en los entrenamientos oficiales y siguiendo la formación en línea. Una vez colocados todos los vehículos y comprobado que todo está correctamente organizado el safety car se pondrá a la cabeza de la caravana durante dos vueltas y seguidamente se retirará a boxes, debiendo mantener los vehículos la formación hasta que vuelvan a pasar por la línea de salida donde un comisario de pista indicará la salida mediante la bandera correspondiente.

LLEGADA

Transcurridas las 6 horas de competición se dará por finalizado el evento con la señal de fin de carrera con la correspondiente bandera a cuadros. Todos los participantes deberán pasar la bandera a cuadros y realizar una vuelta completa más a, a velocidad moderada para poder entrar en boxes y finalizar.

Resultará vencedor aquel equipo que haya realizado el mayor número de vueltas completas a la pista.

PENALIZACIONES

1. Por cambio de piloto en la vuelta de reagrupamiento para cambio de sentido- 1min
2. Por no realizar los cambios mínimos de pilotos- 15 min
3. Por adelantar con Safety Car- o bandera amarilla- 2 min
4. Por haber cambiado el piloto sin apagar el vehículo e inmovilizarlo- 30 seg
5. Por realizar repostaje fuera zona habilitada y el motor en marcha- 1 min.
6. Por conducción antideportiva- 1 min.
7. No facilitar el adelantamiento cuando va a ser doblado- 30 seg
8. Desobedecer órdenes del director de carrera o comisarios de pista- 5 min.
9. Golpear levemente el vehículo de un rival- 30 seg
10. Circular a altas velocidades o poniendo en peligro a los miembros del parque de asistencia, y organización.- 15 min.
11. Reparar o recibir ayuda externa en pista sin autorización- 15 min.
12. Encontrarse bajo los efectos del alcohol o drogas, su consumo o exhibición- exclusión
13. Girar en sentido contrario al normal desarrollo de la carrera –exclusión.
14. Acumulación de 5 penalizaciones de tiempo- exclusión
15. Circular con las ventanillas bajadas y sin protección- 2 min.
16. Salir a pista sin casco o debidamente colocados los cinturones de seguridad-2 min